



**Universidad de Guadalajara**  
Centro Universitario de Arte, Arquitectura y Diseño

**Programa educativo:** Licenciatura en Diseño de Interiores y Ambientación.

**TÉRMINOS DE REFERENCIA DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE**

**1.1 Denominación de la Unidad de aprendizaje:** Representación Digital Básica para el diseño interior.

**1.2 Prerequisitos necesarios:** **Unidad de Aprendizaje:** Representación Técnica Arquitectónica.  
**Capacidades y habilidades previas:** Aplicación de los recursos gráficos de la representación bidimensional y tridimensional.  
Expresión y representación de conceptos en forma gráfica.

**1.3 Carga horaria global** | 4 horas semana aula.  
2 horas extra aula.

**1.4 Créditos** | 5

**1.5 Finalidad** | Contribuir al desarrollo de habilidades del alumno para utilizar técnicas digitales para representar bidimensionalmente el proyecto de diseño de interior.

**1.6 Capacidades o habilidades a desarrollar** | Comprende, Utiliza y Aplica:  
herramientas en dos dimensiones de CAD (Diseño Asistido por Computadora);  
para representar digitalmente los objetos arquitectónicos y del interiorismo;  
con el apoyo conceptual de la geometría plana y del espacio, la representación arquitectónica y las normas del dibujo técnico.

**1.7 Contenido sintético** | Representación básica de objetos arquitectónicos y del espacio interior con instrumentos digitales.  
Manejo de herramientas digitales en formato bidimensional con aplicaciones de CAD.