



Universidad de Guadalajara
Centro Universitario de Arte, Arquitectura y Diseño

Programa educativo: Licenciatura en Diseño de Interiores y Ambientación.

TÉRMINOS DE REFERENCIA DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

1.1 Denominación de la Unidad de aprendizaje: Representación Digital Avanzada para el diseño interior.

1.2 Prerrequisitos necesarios: **Unidad de Aprendizaje:** Representación Digital Básica para el diseño interior.
Capacidades y habilidades previas: Aplicación de los recursos gráficos de la representación bidimensional en forma digital.
Expresión y representación de conceptos en forma gráfica.

1.3 Carga horaria global | 4 horas semana aula.
2 horas extra aula.

1.4 Créditos | 5

1.5 Finalidad | Contribuir al desarrollo de habilidades del alumno para utilizar técnicas digitales para representar y manipular tridimensionalmente los objetos de diseño en el proyecto de interior.

1.6 Capacidades o habilidades a desarrollar | Comprende, Utiliza y Aplica:
herramientas tridimensionales y de modelado de objetos tridimensionales con instrumentos de CAD (Diseño Asistido por Computadora);
para manipular digitalmente objetos arquitectónicos en el espacio y representarlos como realidad virtual en las etapas conceptuales del diseño interior;
con el apoyo conceptual de la representación arquitectónica, la geometría descriptiva y las técnicas constructivas.

1.7 Contenido sintético | Representación de los elementos arquitectónico como objetos tridimensionales.
Manejo de herramientas digitales en formato de tres dimensiones con aplicaciones de CAD (Diseño Asistido por Computadora).
Manejo de herramientas digitales para modelar objetos arquitectónicos y del interiorismo.
Manejo básico de herramientas digitales para la representación de espacios, con mapeo de texturas en superficies tridimensionales.