



**Universidad de Guadalajara**  
**Centro Universitario de Arte, Arquitectura y Diseño**

**Programa educativo:** Licenciatura en Diseño de Interiores y Ambientación.

**TÉRMINOS DE REFERENCIA DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE**

**1.1 Denominación de la Unidad de aprendizaje:** Representación Digital Especializada para el diseño interior.

**1.2 Prerequisitos necesarios:** **Unidad de Aprendizaje:** Representación Digital Avanzada para el diseño interior.  
**Capacidades y habilidades previas:** Aplicación de los recursos gráficos de la manipulación bidimensional y tridimensional en forma digital. Expresión y representación de conceptos en forma gráfica.

**1.3 Carga horaria global** | 4 horas semana aula.  
2 horas extra aula.

**1.4 Créditos** | 5

**1.5 Finalidad** | Contribuir al desarrollo de habilidades del alumno para utilizar técnicas digitales para representar en forma integral el proyecto de diseño de interior.

**1.6 Capacidades o habilidades a desarrollar** | Comprende, Utiliza y Aplica: herramientas tridimensionales de CAD (Diseño Asistido por Computadora) y BIM (Modelado e información de Edificios); para modelar digitalmente los objetos tridimensionales, manipular su información paramétrica y dar salida a planimetrías ejecutivas; con el apoyo conceptual de la representación arquitectónica y las técnicas constructivas.

**1.7 Contenido sintético** | Diferenciación entre objetos tridimensionales de vectores simples y objetos con información paramétrica.  
Manejo de herramientas digitales en formato de tres dimensiones con aplicaciones de CAD (Diseño Asistido por Computadora) y de tipo *Building Information Modeling* (BIM) para modelar objetos arquitectónicos y del diseño interior.