



**Universidad de Guadalajara**  
Centro Universitario de Arte, Arquitectura y Diseño

Programa educativo: Licenciatura en Diseño de Interiores y Ambientación.

**TÉRMINOS DE REFERENCIA DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE**

<b>1.1 Denominación de la Unidad de aprendizaje:</b>	Expresión Volumétrica para el Diseño de Interior.		
<b>1.2 Prerequisitos necesarios:</b>	<b>Unidad de Aprendizaje:</b> Representación técnica arquitectónica. <b>Capacidades y habilidades previas:</b> Aplicación de los recursos gráfico-plásticos de la representación bidimensional y tridimensional. Aplicación de conceptos y métodos de representación gráfica y expresiva y del uso del color y técnicas básicas de dibujo. Expresión y representación de conceptos en forma gráfica.		
<b>1.3 Carga horaria global</b>	4 horas semana aula. 2 horas extra aula.	<b>1.4 Créditos</b>	5
<b>1.5 Finalidad</b>	Contribuir al desarrollo de habilidades del alumno para emplear recursos volumétricos no virtuales como medio de conceptualización y modelación aplicable en el desarrollo del proyecto de diseño de interior.		
<b>1.6 Capacidades o habilidades a desarrollar</b>	Prepara, planea y realiza: maquetas volumétricas, conceptuales y a detalle de espacios arquitectónicos interiores, así como exteriores; para la representación de sus proyectos de Diseño interior, espacios efímeros y jardinería; experimentando con la mayor variedad de materiales y acabados.		
<b>1.7 Contenido sintético</b>	Figuras geométricas con diferentes materiales (poliedros regulares y/o cuerpos platónicos) Realizar modelos arquitectónicos y de mobiliario de forma volumétrica. Maqueta conceptual de espacios arquitectónicos (unidades básicas). Realización de revestimientos y acabados. Maqueta arquitectónica con interiores y exteriores a detalle.		